

Ejercicio 1

Defina una clase Coche que incluya los atributos siguientes: **matrícula** (String), **añoMatriculación** (short), color (String), **fabricante** (String), **modelo** (String), **caballos** (short), **kilómetros** (short). Los que están en negrita son obligados en el constructor. Incluya métodos para acceder a todos los atributos y para cambiarlos. Incluya un método toString() que imprima en consola toda la información del coche dado.

Escriba una clase PruebaCoche en el que se demuestre cómo crear objetos coche, modificar y acceder a su estado.

Ejercicio 2

Defina una clase Avión que incluya los atributos siguientes: **identificador** (String), **añoMatriculación** (short), **fabricante** (String), **numeroPlazas** (short), **esMilitar** (boolean), **horasDeVuelo** (short), **numerosDeVuelo** (short). Los que están en negrita son obligados en el constructor. Incluya métodos para acceder a todos los atributos y para cambiarlos. Incluya un método toString() que imprima en consola toda la información del avión dado.

Escriba una clase PruebaAvión en el que se demuestre cómo crear objetos avión, modificar y acceder a su estado.